

REGULAMIN MOBILNEJ GRY MIEJSKIEJ

„GRA O NIEPODLEGŁOŚĆ.

JÓZEF PIŁSUDSKI”

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorami mobilnej gry miejskiej są Gmina Kozienice oraz Biblioteka Publiczna Gminy Kozienice im. ks. Franciszka Siarczyńskiego – zwane dalej Organizatorami.
2. Celem gry jest przybliżenie uczestnikom historii, kultury oraz interesujących miejsc w mieście.
3. Do rozgrywki może przystąpić każdy, od 7 listopada 2025 r. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zakończenia lub zawieszenia gry w dowolnym momencie, bez konieczności podania przyczyny i bez powstania jakichkolwiek roszczeń po stronie uczestników.
4. Gra ograniczona jest do przestrzeni miejskiej miasta Kozienice.
5. Gra skierowana jest do wszystkich chętnych od 16. roku życia. Osoby poniżej 16. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów prawnych. W przypadku naruszenia powyższego postanowienia (udział osoby poniżej 16. roku życia bez opieki rodzica lub opiekuna prawnego), Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jakiegokolwiek skutki wynikające z udziału takiej osoby w grze.
6. Liczba Graczy/Drużyn jest nieograniczona, a udział w grze jest bezpłatny.
7. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie lub drużynowo, mogą być też wspierani przez osoby towarzyszące.
8. Wymogiem wzięcia udziału w grze Gracza/Drużyny jest posiadanie co najmniej jednego smartfona/tabletu z:
 - o systemem iOS lub Android,
 - o uruchomioną funkcją GPS,
 - o zainstalowaną aplikacją Actionbound (dostępną w Google Play i AppStore),
 - o mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
 - o zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną – powerbank.
9. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo Graczy. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania przepisów prawa, w tym przepisów ruchu drogowego, zasad bezpieczeństwa oraz poszanowania mienia publicznego i prywatnego.
10. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą opiekunowie Drużyny.
11. Udział w grze jest całkowicie dobrowolny i odbywa się wyłącznie na własne ryzyko uczestników. Organizatorzy nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za bezpieczeństwo, zdrowie ani mienie uczestników.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Organizatorzy wymagają podania nazwy uczestnika/nazwy drużyny i informacji o liczbie Graczy. Jest to niezbędne do udziału w grze. Ponadto Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zachowywania tych informacji w celu sporządzania zestawień statystycznych o Uczestnikach Gry.
2. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji Actionbound. Poprzez pobranie gry z aplikacji Actionbound Gracze:
 - o akceptują regulamin gry,
 - o wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych i w portalach społecznościowych Organizatora relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek Graczy.
3. Gracze udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatorów w mediach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz w informacjach medialnych, celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatorów.
4. Administratorem danych osobowych Graczy jest Biblioteka Publiczna Gminy Kozienice im. ks. F. Siarczyńskiego, z siedzibą: 26-900 Kozienice, ul. J. Kochanowskiego 22. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z inspektorem ochrony danych – adres e-mail: marcin.grabarczyk@bibliotekimazowska.pl. Dane będą przetwarzane w celach związanych z grą zgodnie z RODO oraz przepisami krajowymi.
5. Gracz posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu oraz cofnięcia zgody w dowolnym momencie, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej cofnięciem.
6. Gracz ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy RODO.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Gracze rozpoczynają grę skanując kod QR, znajdujący się na plakatach promujących wydarzenie, które zostaną rozwieszone w tablicach informacyjnych w mieście, oraz na stronach internetowych Organizatorów: www.biblioteka-kozienice.net.pl lub na kanałach społecznościowych Organizatorów.
 2. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
-

§ 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik, który naruszy postanowienia niniejszego Regulaminu, może zostać wykluczony z udziału w grze, bez prawa do zgłaszania jakichkolwiek roszczeń wobec Organizatorów.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w Bibliotece Publicznej Gminy Kozienice przy ul. Jana Kochanowskiego 22 oraz na stronie www.biblioteka-kozienice.net.pl.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.